

Popüler Bilim İçerikli Çizim/Grafik Tasarım Yönergesi

1- Hedef Kitle:

Bilim Genç'in hedef kitlesi, başta gençler olmak üzere bilimsel konuları anlaşılır bir dille öğrenmek isteyen herkeştir. Hazırlanan görsel içeriklerin farklı yaş ve ilgi gruplarına hitap edebilmesi, özellikle gençlerin ilgisini çekecek nitelikte olması beklenir.

2- Görsel İçeriklerin Seçimi ve Uygulama:

- Üzerinde çalışılacak konuyla ilgili çizim ve tasarım fikirlerinin ilgi çekici nitelikte olmasına ve genel kitleye uygun bir görsel anlatı ile uygulanmasına özen gösterilmelidir.
- Görseller, teorik ya da soyut bilgileri somutlaştırmalı, içeriğin daha kolay kavranmasını sağlamalıdır.
- Bilimsel kavramlar; çizgi hikâye, infografik veya sadeleştirilmiş şema gibi farklı yöntemlerle desteklenebilir.
- Tasarımlar, mümkün olduğunca günlük yaşamla ilişkilendirilebilecek yönler ve öğeler içermelidir.

3- Tasarım Sürecinde Dikkat Edilmesi Gerekenler

Dijital mecralarda içerikleri okumaya, izlemeye ya da dinlemeye zaman ayrılmasını sağlamak için içeriğin giriş kısmının ilgi çekici olması ve bu ilgiyi içerik boyunca canlı tutması önemlidir. Bu nedenle "Bu içeriğe neden zaman ayırmalıyım?" sorusuna yanıt veren, ilgi uyandıracak bir görsellik ve görsel anlatı kurgusu düşünülmelidir. Ayrıca:

- Biçim, renk, çizgi ve doku ile ilgili temel tasarım ilkelerine uygun illüstrasyonlar oluşturulmalıdır.
- Çizimler, duyguyu ve hareketi yansıtan bir canlılıkta olmalı, okur/izleyicinin ilgisini çekmelidir.
- Vektörel çizimler, tipografi ve illüstrasyonlar, mesajın daha etkili bir şekilde iletilmesini sağlamalıdır.
- Görseller, metni/anlatıyı tamamlayıcı nitelikte olmalı ve ele alınan bilimsel bilginin daha kolay anlaşılmasını sağlamalıdır.
- Basit, yalın ve profesyonel bir görsel dil kullanılmalıdır.
- Görsel bütünlüğü ve anlatımın etkisini bozabilecek dikkat dağınık unsurlardan kaçınılmalıdır. Aşırı süslemeler, gereksiz ayrıntılar ve konuyla ilgisi olmayan öğeler bu unsurlara örnek gösterilebilir.

- Görsel malzeme ve anlatının metin, ses gibi diğer unsurlarla uyumuna özen gösterilmeli ve görsel/işitsel bilgi işleme ile dikkatin bilişsel ve psikolojik yönleri hesaba katılmalıdır.

4- Çizim Stili

- TÜBİTAK Bilim Genç'in bilimsel ve eğitici misyonuna uygun, dinamik bir çizim stili benimsenmelidir.
- Genel kitleye hitap edebilecek özgün bir stil ortaya konulmalı ve gerektiğinde farklı temalara veya hedef gruplara uyarlanabilmelidir.

5- Bilimsel İçerikle Uyum

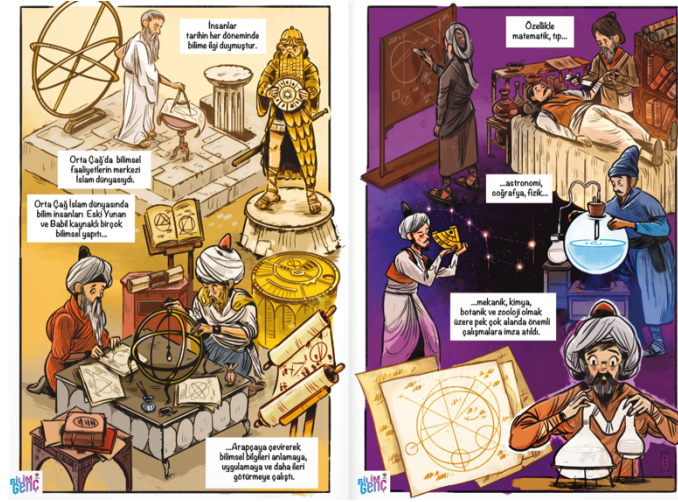
- Bilimsel kavramlar ve süreçler, görseller aracılığıyla doğru ve eksiksiz bir şekilde aktarılmalıdır.
- Çizimler hazırlanırken bilimsel doğruluğa uygunluk ön planda tutulmalıdır.
- Bilimsel figürler, grafikler ve süreç diyagramları, estetik ve anlaşılır bir biçimde sunulmalıdır.
- Kavramların görsel açıklaması için infografik, animasyon veya benzetim gibi yöntemler kullanılabilir.
- İlgili içeriğin bilimsel yönlerine ilgi gösterilmeli ve bunlar kolay anlaşılır hâle getirilebilmelidir.
- Konuya hâkim olabilmek için içerikle ilgili bilimsel literatüre başvurulmalı; uygulama sürecinde anlam kayıpları önlenilmeli ve yanlış anlaşılmanın önüne geçilmelidir.

ÖNEMLİ NOT: Yapay zekâ programlarıyla üretilen çizimler, içerik hazırlama sürecinde kesinlikle kullanılmamalıdır. Tüm içeriklerin özgün, bilimsel kaynaklara dayalı ve çizerin kendi çizimiyle oluşturulmuş olması gerekmektedir.

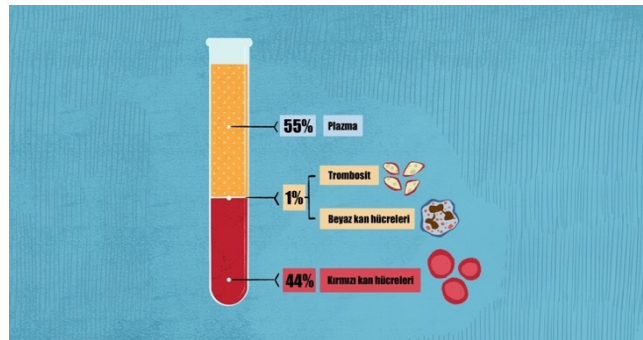
Örnek Çizim Bunu Biliyor muydunuz?



Örnek Çizim Bilim Çizgi Dizi



Örnek Çizim Popüler Bilim Yazısı İçin



<https://bilimgenc.tubitak.gov.tr/makale/kas-iskelet-yaralanmalarinda-bir-biyolojik-tedavi-yontemi-prp-nedir>